Vincent “Ace” Calloway

### **Vincent "Ace" Calloway – O Pistoleiro Maldito de Alkenstar**

#### **Infância: Sob as Mesas de Apostas**

Vincent nasceu em **Alkenstar**, cidade de engrenagens, pólvora e cassinos clandestinos. Sua mãe morreu no parto, e ele foi criado por **Darian Calloway**, um segurança de taverna violento e bêbado que o deixava **engatinhar entre garrafas quebradas e cartas marcadas**.

Darian morreu em uma briga de bar quando Vincent tinha **sete anos**, deixando-o sozinho no mundo. O garoto sobreviveu fazendo **trabalhos sujos** – carregando bebidas, recolhendo fichas caídas e aprendendo a **roubar carteiras** quando ninguém olhava.

Foi nas mesas de poker que ele conheceu **Elias "O Cavalheiro" Monteiro**, o **melhor apostador do submundo**.

#### **O Mentor: Elias "O Cavalheiro"**

Elias era um **ex-militar caído em desgraça**, com um **revólver de madre-pérola** e um **sorriso que nunca perdia**. Ele viu potencial no garoto e o levou sob sua asa, ensinando-lhe:

* **Como atirar**: *"A primeira bala é pra assustar. A segunda, pra matar."*
* **Como blefar**: *"Se você tremer, morre. Se hesitar, morre. Sorria, garoto."*
* **Como sobreviver**: *"Nunca aposte o que você não pode perder... mas se for apostar, mate as testemunhas."*

Vincent o via como um **pai**, um **herói**, o **único homem que nunca o abandonou**.

#### **A Traição dos Borasca**

Os **Borasca** eram a **família criminosa mais poderosa de Alkenstar**, controlando cassinos, contrabando e até políticos. Quando Elias descobriu que eles planejavam um **golpe de estado**, decidiu **humilhá-los** em sua própria mesa.

Na **noite fatídica**, Elias fez um **all-in** com toda sua fortuna – **ouro suficiente para abalar os Borasca**. Ele **venceu**, mas os criminosos não aceitariam a derrota. Um capanga disfarçado **esfaqueou Elias pelas costas**, seguido de um tiro, deixando-o sangrando no chão da taverna.

Vincent chegou tarde demais. Elias, morrendo, lhe entregou seu **revólver** e sussurrou:  
***"Pegue isso... e não erre."***

#### **A Vingança Fracassada**

Anos depois, Vincent se tornou um **pistoleiro temido** e um **jogador implacável**. Mas o ódio pelos Borasca o consumia.

Ele planejou sua **vingança perfeita**: uma **aposta que os destruiria financeiramente**, assim como Elias tentara. Mas, no momento decisivo, **sua mão foi inferior**. Ele **perdeu tudo** – dinheiro, propriedades, até sua **própria liberdade** (agora devia uma fortuna aos Borasca).

Sem saída, Vincent **sacou seu revólver**.

* **Três tiros**, três Borasca **mortos** – cada um com um **buraco entre os olhos**.
* O quarto tiro **atingiu o assassino de Elias**, **Rurik "O Rachado"**, mas não foi fatal – só arrancou **seu olho direito**.

Com a **última bala**, Vincent **escapou pela janela**, deixando para trás um rastro de **sangue e dívidas impagáveis**.

#### **A Vida como "Ace"**

Agora, Vincent é um **homem marcado**:

* **Seu nome verdadeiro** é uma **sentença de morte**.
* **Rurik**, agora um **líder dos Borasca**, caça-o com **ódio pessoal**.
* Seu **único objetivo** é **sobreviver**, **juntar dinheiro** e, um dia, **acertar o último tiro**.

Ele vive como um **caçador de recompensas**, um **trapaceiro itinerante**, sempre **um passo à frente dos assassinos**. Mas no fundo, ele sabe:

***"Cedo ou tarde, a mesa vai girar de novo... e dessa vez, eu não vou perder."***

### **Detalhes para a Campanha**

* **O Revólver de Elias**: Sua única herança.
* **A Última Bala**: Vincent guarda **um projétil especial** – o mesmo que matou Elias. Ele jurou usá-lo em **Rurik**.
* **A Dívida**: Se Vincent voltar a Alkenstar, **deverá seu peso em ouro** aos Borasca.